**Projekt 2048 Multiplayer - Lastenheft**

Auftragsbeschreibung

Für Herrn Rogge soll die Anwendung 2048 als Singlepage für Multiplayer entwickelt werden.

# SOLL-Zustand

Es soll eine Singlepage Multiplayer-Anwendung für die Anwendung 2048 erstellt werden.

# Anforderungen

Es soll eine spielbare Multiplayer-Anwendung 2048 erstellt werden. Die Spielfeldgröße soll viermal vier Zahlenelemente enthalten. Mindestens zwei Spieler und maximal 24 Spieler können das Spiel zeitgleich spielen. Wenn mehr als zwei Spieler in der aktuellen Session sind, werden die Highscores in einer Liste angezeigt. Client und Service sind getrennt(aka verteilte Anwendung). Die zu verwendende Programmiersprachen zur Erstellung können frei gewählt werden. Es soll eine Datenbank zum Speichern der Highscores geben. Ein UseCase-Diagramm soll erstellt werden.